



ROMÂNIA
COMUNA VLAD ȚEPEȘ
PRIMĂRIA VLAD ȚEPEȘ
JUDEȚUL CĂLĂRAȘI

Com. Vlad Tepeș, str. Vasile Alecsandri, nr. 29, jud. Calarasi Tel./Fax: 0242-34.68.06

DISPOZIȚIE
privind convocarea Consiliului Local în
ședință ordinară

Primarul comunei Vlad Țepeș, județul Călărași,

Având în vedere:

-prevederile art. 129, art. 133 alin. 1 și alin. (2) lit. a), art. 134 alin. (1) lit. a), **alin.2**, alin. (5), art. 155 alin. (1) lit. b) lit. e), alin.(3) lit. b) din OUG nr. 57/2019 privind Codul administrativ al României,

-prevederile **art. 24 alin. 8), art. 28 alin. 18), art. 29 alin. 14) și art. 31 alin. 16)** din Regulamentul de organizare și funcționare a Consiliului local al comunei Vlad Țepeș, județul Călărași, adoptat prin H.C.L nr. 69/ 31.10.2019, modificat și completat prin H.C.L. nr. 15/ 31.03.2020

În temeiul prevederilor art. 196 alin. (1) lit. b) din OUG nr. 57/2019 privind Codul administrativ al României,

DISPUNE:

(1) Consiliul Local Vlad Țepeș, județul Călărași se convoacă, prin intermediul mijloacelor de comunicare electronică, în ședința ordinară, miercuri 30.06.2021, orele 15⁰⁰, cu următoarea ordine de zi:

1. Proiect de hotărâre privind modificarea și completarea Statului de funcții al aparatului de specialitate al Primarului comunei Vlad Țepeș, județul Călărași
2. Diverse

(2) Proiectele de hotărâre au fost transmise spre avizare prin intermediul mijloacelor de comunicare electronică Comisiilor de specialitate pe domenii de activitate ale Consiliului Local al comunei Vlad Țepeș. În cadrul ședințelor de avizare/neavizare se pot formula și depune amendamente asupra proiectelor de hotărâre inițiate.

(3) Prezenta dispoziție poate fi contestată în condițiile Legii contenciosului administrativ nr.554/2004, modificată și completată.

(4) Secretarul comunei Vlad Țepeș va aduce la cunoștință publică prezenta și o va comunica autorităților stabilite prin dispozițiile legale.

PRIMAR
ILIUȚĂ MARIAN



Nr. 113
Emisă la Vlad Țepeș
Astăzi 25.06.2021

Contrasemnează,
Secretar general al comunei
Păun Mițică